

تم تحميل هذا الملف من موقع المناهج الإماراتية



الملف أسئلة Checkpoint 3 - part A

[موقع المناهج](#) ← [المناهج الإماراتية](#) ← [الصف الرابع](#) ← [تصميم](#) ← [الفصل الأول](#)

روابط مواقع التواصل الاجتماعي بحسب الصف الرابع



روابط مواد الصف الرابع على تلغرام

[الرياضيات](#)

[اللغة الانجليزية](#)

[اللغة العربية](#)

[التربية الاسلامية](#)

المزيد من الملفات بحسب الصف الرابع والمادة تصميم في الفصل الأول

| | |
|---|---|
| تصميم الاستعداد لامتحان نهاية الفصل | 1 |
| تصميم نموذج امتحاني | 2 |
| تصميم حل تصميم وتكنولوجيا | 3 |
| تصميم نموذج امتحان التصميم والتكنولوجيا الوزاري | 4 |
| مراجعة شاملة ومميزة | 5 |



Design Technology - Grade 4

Checkpoint 3 (CA) – Project -Part A (30 marks total)

| | | | |
|--------------|--|-----------------|------|
| Student Name | | Student ID | |
| School Name | | Grade / Section | Date |

Part A – Questions on Practical Activity (30 marks)

Project brief

Make a game, quiz or story using Scratch that will help younger students to learn about the Sustainable Development Goals in the UAE.



Planning (Sketch)

Q1. Sketch one background with the characters or objects you plan to use.

(This can be the interface of a quiz, story, or game). (10 marks)

The sketch should have:

- At least one character.
- At least one background.
- At least one SDG.



Put your sketch here:





Create

Q2. Create your project using your planning and design sketches. (20 marks)

The project should have:

- At least one character.
- One or more background.
- At least one event block.
- At least one loop.
- Conditional statements.
- At least 1 SDG.
- Screen shot of the code.
- Screen shot of the stage area.

Paste a screenshot of your code here:



Paste a screenshot of your stage area here:

